|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 20주차 | **기간** | 2021.7.12~ 2021.7.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 미니맵 스프라이트 회전  지형에 Navmesh 적용  장애물 AI 구현  로비/대기실 씬 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

플레이어 회전에 따라 미니맵 스프라이트 같이 회전

로비/대기실 씬 UI 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 장애물 AI 목적지에 도달하지 않음 (움직임이 어색함) | | |
| **해결방안** | Navmesh path 지정 | | |
| **다음주차** | 21주차 | **다음기간** | 2021.7.19 ~ 2021.7.25 |
| **다음주 할일** | 장애물 AI의 path 지정  플레이어 컨트롤러 적용  플레이어가 도로만 지나다니도록 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |